
Javascript

Initiation à la programmation

Durée:

4 jours

Objectifs Pédagogiques:

Apprendre à rendre votre site Web interactif à l'aide de ce langage de script simplifié.

Public:

Toute personne souhaitant s'initier à la programmation afin d'améliorer son site Web en le rendant interactif.

Une bonne connaissance du code HTML et de la structure des pages Web est indispensable.

Programme:

- Introduction générale
- Algorithmie:
 - introduction
 - Les types de langage (compilé, interprété, objet)
- Les variables
 - Définition
 - Les types de variables (numérique, chaîne, tableau...)
 - La portée
- Les instructions
 - Lecture, écriture, assignation
 - Les tests de conditions
 - Les instructions de boucles et de tri
- Les fonctions
 - Définitions (littérales, nommées). Appel
 - Passage de paramètres
 - Exemples

JAVASCRIPT

- L'algorithme
 - Définition
 - Structure de séquence, de choix, de répétition
- Exemples pratiques
- JavaScript : introduction
 - Utilisation, contraintes et limites (sécurité, compatibilité)
- Un langage orienté objet
 - Notions de classes et d'instances
 - Les propriétés et méthodes
 - Les objets natifs
- Exploitation
 - Distribution des scripts
 - Gestionnaires d'événements
 - Les événements
- Fonctions personnalisées
 - Rôle d'une fonction, création et paramétrage
 - Appel d'une fonction
- Structure du document et DOM
 - Hiérarchie des objets
 - L'objet Window et l'objet Document
- Les objets de base
 - Objet String, Array et Math. Objet Date
- Les formulaires
 - Les balises FORM et INPUT
 - Les gestionnaires d'événements
 - Vérification d'un formulaire
- Navigateur, frames et objets annexes
 - L'objet Navigator : détection du navigateur
 - L'objet Frame : communication entre frames
 - Les objets Location, Link et History
- DHTML
 - Manipuler des images et des calques
 - Création de menus déroulants